# Практическое занятие № 1

Выбор темы проекта. Требования: Наличие UI (User+Admin), API, mobile APP, интеграция со сторонними сервисами (например: логин через соц. сети, работа с google-drive, и т.д.). Подготовка резюме. Сбор команды проекта (до 3 человек). Распределение ролей.

Проекты должны быть настоящими (не импровизированными), но небольшими (под готовые проекты задания делать не желательно). Можно реализовать текущий курсовой проект (если есть в этом семестре) одного человека из команды по Scrum+TDD.

# Практическое занятие № 2

Разработка устава проекта.

# Практическое занятие № 3

Сбор требований к проекту. Требования выдвигает любой желающий, преподаватель «модератор». В любой момент могут возникнуть новые требования.

# Практическое занятие № 4

Разработка ИСР для Вашего проекта. Выполнять можно в любой среде.

Пример MS Project: <http://forpm.ru/иерархическая-структура-работ-в-microsoft-project/>

# Практическое занятие № 5

Разработка сетевой диаграммы проекта на основе результатов предыдущих лабораторных работ. Изучение метода критического пути.

# Практическое занятие № 6

Проведение SCRUM + Покер, желательно прийти всем!

# Практическое занятие № 7

Управление рисками проекта. Качественная и количественная оценка рисков. Реестр рисков.

# Практическое занятие № 8-16

Создание инфраструктуры проекта. Redmine(JIRA)+Github. Разработка проекта по SCRUM. Применение парного программирования, TDD. Покрытие тестами обязательно. Документирование проекта: комментарии, руководство к запуску проекта, руководства пользователей (необязательно).

# Итог:

От студентов требуются знания по перечисленным темам. Плюс должен получиться проект.

От преподавателя требуется: тема проекта, роль(и) студента на проекте + итоговая оценка для каждого студента.